

Juhend

Valgamaa koolide individuaal-võistkondlikud karikavõistlused suundorienteerumises

Pühajärve Põhikool, Sihva
www.valgamaasl.ee, www.pyhajarve.edu.ee

KORRALDAJAD: Pühajärve Põhikool, Valgamaa Spordiliit,
OÜ Lutsujärve
Peakorraldaja: Voldemar Tasa (+372 515 0092, talulutsu.ee),
Paul Aares Fjodorov (+372 5361 8282, paul@pyhajarve.edu.ee)
Rajameister: Paul Aares Fjodorov

AEG JA KOHT

10. mai 2023. a Pühajärve Põhikooli juures.

Võistlusinfo püüame välja saata esmaspäeva, 8. mai
hommikupoolikul.

AJAKAVA

9.30 VÕISTLUSKESKUSE AVAMINE

9.30 – 10.30 VÕISTLEJATE MUUTMINE VÕISTLUSKESKUSES

11.00 STARTIDE ALGUS

13.00 AUTASUSTAMINE

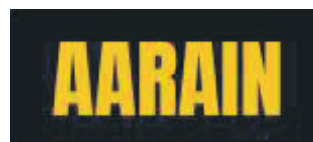


Foto: Edith Madalik

REGISTREERIMINE

Nimeline eelregistreerimine võistlusklasside kaupa
lõpeb **5. mail 2023, kell 18.00**

Eelregistreerimisel teatada e-posti aadressile: tal@lutsu.ee

– kool, kontaktisiku e-posti aadress ja telefoni number; osalejate (patrullide), võistlusklassid ja osalejate sünniaastad nimed ja eesnimed (kõik EXCEL-is! ja eraldi lahtrites) Võistluskeskuses võimalus kuni kella 10.30-ni võistlejaid asendada (haigestumine või mõni muu põhjus). Võistluskeskusesse saabumisel saavad registreerunud koolid veelkord stardiprotokoll koos SI-kaardiga, võistluskaardi näidise ja info. Eelregistreerunud koolidele püütakse stardiprotokoll ja rajainfo saata 8. mail.

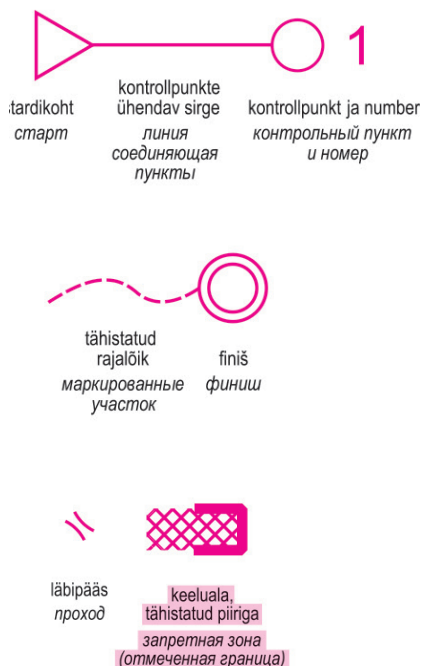
VÕISTLUSALA JA OSAVÕTUKLASSID

Võisteldakse suundorienteerumises. Osa võivad võtta kõik Valgamaa koolide õpilased. Toimub paarisorienteerumine (osalevad kaheliikmelised nn. patrullid). Paar on kohustatud raja läbima koos. Iga paar (patrull) saab võistluskaardi KP-de ja legendidega ning SI-mälupulga.

ESIALGSED RAJAPIKKUSED

KLASS	SÜNNIAASTAD	MEHED	NAISED
MN8NR*	2015. ja hiljem	1,3 km	1,3 km
MN10NR*	2013. – 2014.	1,3 km	1,3 km
MN12	2011. – 2012.	2 km	1,5 km
MN14	2009. – 2010.	2,5 km	2 km
MN16	2007. – 2008.	2 km	2,5 km
MN18**	2003. – 2006.	4 km	3 km

*NR – nõõrirada



****kuni 20. aastased kaasa arvatud**

MÄRKESÜSTEEM JA TULEMUSED Kasutusel elektrooniline võistlussüsteem SPORTident ehk lihtsalt SI.

SPORTident märkesüsteemi kasutamise lühijuhend

Stardis: 1. Tühjenda SI-kaardi mälu, see tähendab, enne starti aseta SI-kaart jaama kirjaga NULLIMINE/KONTROLL, oota kuni jaam annab heli/valgussignaali.

2. Peale võistluspaarile protokollis määratud stardihetke – (aparaadi stardipiiksu) võid suunduda maastikule.

Stardijaamas märkida ei ole vaja!

Maastikul: Märke tegemiseks aseta KP-s SI-kaart jaama auku. Heli/valgussignaali annab märku, et KP läbimine kirjutati SI-kaardi mällu. Kui jaam ei anna heli/valgussignaali, siis tee kõrval oleva kompostriiga mäрге kaardile ja näita seda finishis.

Finišis: 1. Tulemuse saamiseks aseta finišis SI-kaart jaama nimega FINISH – aeg on salvestatud kui jaam annab märku heli/valgussignaali. Nüüd ei ole enam kiiret!

Tulemuste lugemiseks mine tähistust mööda IT kohtuniku juurde ja aseta SI-kaart jaama nimega TULEMUS. Jaam annab heli/valgussignaali kui andmed on maha loetud. Ütle korraldajale, mis klassi arvestuses jooksid. Kohtunik annab sulle etapiaegadega tulemuste väljatrüki peale SI-pulga tagastamist.

ARVESTUS

Võistlusklasside parimad paarid (patrullid) selguvad raja läbimiseks kulutatud aja järgi. Koolide arvestus: Keskkoolidel/gümnaasiumitel lähevad arvesse 12 parema, põhikoolidel 8 parema paari (patrulli) kohapunktid.

	lage ala (muru, madal hein) открытое пространство
	lage ala üksikute puudega открытое пространство с деревьями
	poollage ala (kõrge hein) полукрытое пространство, луг
	poollage (looduslik) ala üksikute puudega полукрытое пространство с деревьями
	hästi joostav mets хорошо пробегаемый лес
	aeglaselt joostav mets медленно пробегаемы лес
	raskesti joostav mets трудно пробегаемый лес
	väga raskesti joostav mets труднопроходимый лес
	läbimatu mets või taimestik непроходимый лес или растение
	hekk живая изгородь
	läbimatu hekk непреодолимая живая изгородь
	alusmets (raskesti, väga raskesti joostav) подлесок (медленно, трудно пробегаемы)
	ühes suunas hästi joostav mets лес: пробегаемый в одном направлении
	viljapuuaed сад
	haritav maa; ületamine keelatud культивируемые поля (запретная)
	selge kõlviku piir чёткая граница растительности
	taimestiku eriolekandid (puud, põõsad, kännud) специальные объекты растительности
	eraldusribaga maantee, asfaltplats автострада, асфальтированная площадка
	lai maantee, kitsas maantee шоссе, узкое шоссе
	kruusatee, metsatee, siht грунтовая дорога, лесная дорога, узкая просека
	jalgtee, jalgrada тропа, тропинка
	sild, tunnel (kitsas, lai) мост, туннель (узкий, широкий)
	raudtee; elektriliinid железная дорога, линия электропередачи
	ületatav, ületamatu kivisein; ületamatu müür каменная стена (проходимая, непроходимая)
	aed või tara (ületatav, ületamatu) огорода или забор (проходимый, непроходимый)
	hoone; varjualune здание; навес
	asustatud ala või buela запретная территория
	vare, ületatav müür развалины, преодолимая стена
	lasketiir стрельбище
	haud, kalmistu могила, кладбище
	torujuhe (ületatav, ületamatu) трудопровод (проходимый, непроходимый)
	kõrge torn, väike torn высокая вышка, маленькая вышка
	kupits, söödasõim пилон, кормушка
	muud tehiseobjektid специальные искусственные объекты

**Violetse taustaga
objektide läbimine ja
ületamine maastikul on
keelatud!**

Kohapunkte saab selliselt: I koht MN8 ja MN10 võistlusklasside nööri radadel annab 25 punkti; II-23; III-21; 4.-20 jne.; ülejäänud klassides: I – 30 punkti; II – 27; III – 25; 4. – 24 jne. Punktide võrdsuse korral saavad määravaks paremad kohapunktid.

STARDISÜSTEEM

Osavõtjad loositakse 1 minutilise stardiintervalliga

AUTASUSTAMINE

Võitjate tunnustamine (nii klasside- kui ka koolide-) toimub jooksvalt võistluskeskuses kohapeal.

Kõik tekkinud küsitavused lahendatakse koolide esindajate ja korraldajate vahelise läbirääkimisega, toetudes EOL reeglitele <https://orienteerumine.ee/wp-content/uploads/2023/03/17-eoli-voistlusreeglid-2023.pdf>